

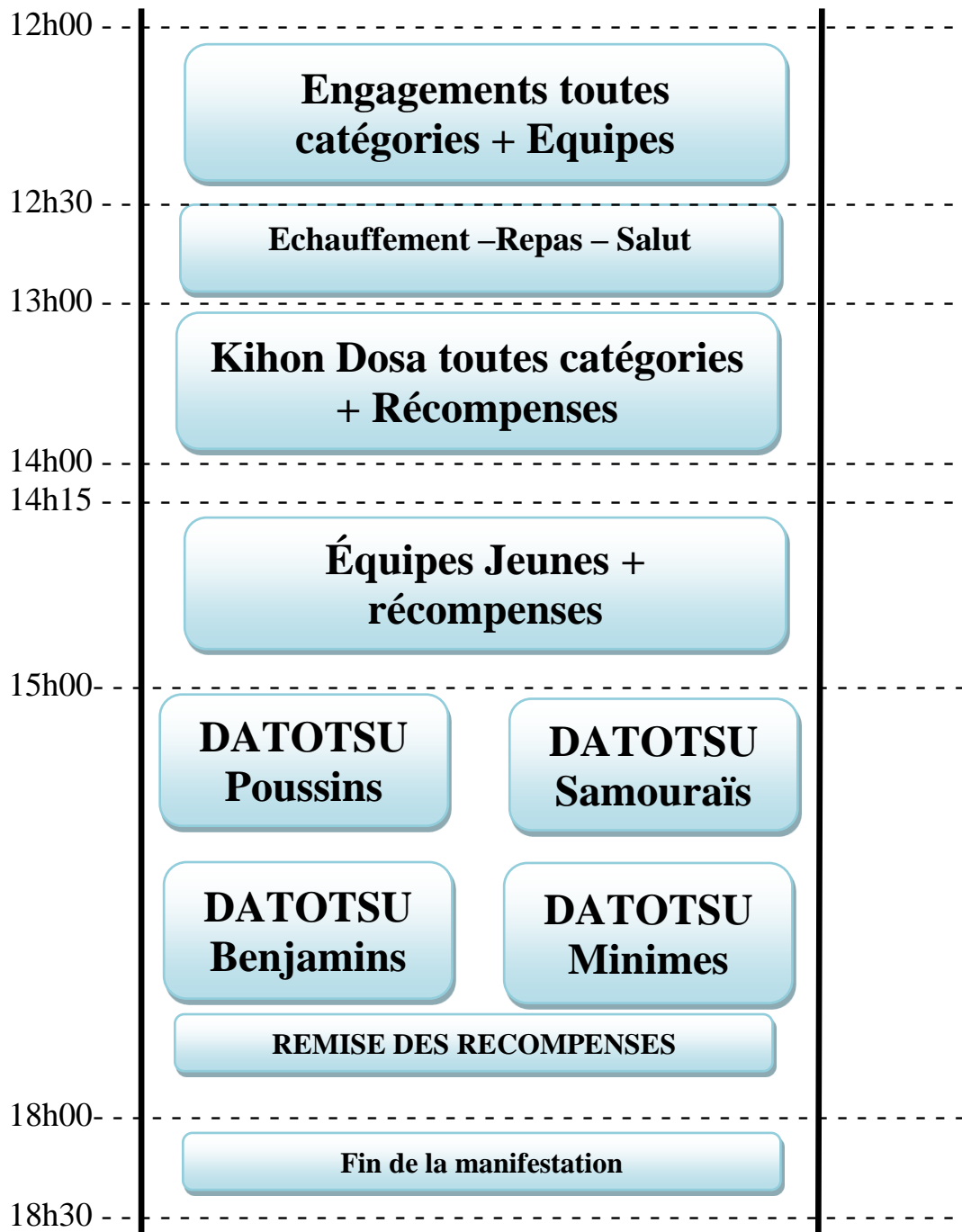
COUPE DE FRANCE JEUNES 2018

Samedi 15 Décembre 2018

**PALAIS OMNISPORT Pierre Duprès
18/20 rue de la digue
78600 Maisons-Laffitte**

**Objet : Inscriptions **POUSSINS, SAMOURAIS,
BENJAMINS et MINIMES, et EQUIPES JEUNES****

Programme



Catégories d'armes

Les compétiteurs peuvent s'engager en Kihon Dosa ainsi que dans toutes les catégories d'arme suivantes :

	Age	Kihon Dosa	Kodachi	Tate Kodachi	Nito Kodachi	Choken Morote	Temps de combat
POUSSINS	Nés en 2010 et 2011	OUI	OUI	OUI	NON	NON	2 min
SAMOURAIS	Nés en 2008 et 2009	OUI	OUI	OUI	OUI	NON	2min
BENJAMINS	Nés en 2006 et 2007	OUI	OUI	OUI	OUI	NON	2'30 min
MINIMES	Nés en 2004 et 2005	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	3 min

Équipes : Kodachi (4 combattants : 1 dans chaque catégorie)

EQUIPES	Poussins	Samourais	Benjamins	Minimes
Kodachi	1	1	1	1

Engagement

Modalités d'inscription.

Les responsables des clubs peuvent inscrire les compétiteurs de leur club en renvoyant le fichier d'inscription Excel mis en ligne sur le site du **CNKDR** par l'organisation.

Attention :

- Les inscriptions seront acceptées jusqu'au **MERCREDI 12 DECEMBRE 2018**.
- Les inscriptions devront être envoyées au format numérique (Excel : fichier en ligne) à l'adresse suivante : chanbara.competitions@gmail.com.

Contrôle des engagements

Le jour de la compétition **un responsable de club doit se présenter au contrôle des engagements** dans le temps imparti, avec tous les documents demandés ci-dessous pour l'ensemble des compétiteurs de son club.

Les documents obligatoires sont :

- **Un timbre de licence FFJDA/CNKDR Sport Chanbara de l'année en cours**,
- L'autorisation parentale datée et signée :
- le seul formulaire accepté est disponible en ligne à l'adresse suivante :
<http://www.cnkendo-dr.com/fichierUploader/file/ADMINISTRATIF/SPORTIF/AUTORISATION%20PARENTALE%20ET%20DECHARGE.pdf>

Kihon Dosa

Les compétitions de Kihon Dosa seront arbitrées par trois arbitres pour commencer, puis par cinq arbitres à partir des ½ finales.

Les compétiteurs s'affronteront en tableau direct.

Pour chaque catégorie d'âge le 1^{er}, le 2^{ème} et les deux 3^{èmes} seront récompensés.

Datotsu

Les différentes catégories combattront en tableau direct.

Selon le nombre de participants la règle de l'ippon shobu ou sanbon shobu s'appliquera.

Dans le cas de l'ippon shobu, les ½ finales et finales seront en sanbon shobu.

En cas d'égalité à la fin des deux minutes, il y aura une prolongation (Ensho) sans limite de temps, jusqu'au premier ippon marqué ou jusqu'à la première faute sanctionnée.

Pour chaque catégorie d'armes le 1^{er}, le 2^{ème} et les deux 3^{èmes} seront récompensés.

En cas d'égalité à la fin du temps règlementaire, il y aura une prolongation (**Ensho**) sans limite de temps, jusqu'au premier **IPPON** marqué ou jusqu'à la première faute sanctionnée. Seul le premier Ai-Uchi sera comptabilisé.

Grands Champions

Pour chaque catégorie d'âge, les vainqueurs des différentes catégories d'armes participeront à la catégorie Grand Champion, en **Kodachi**.

Cas particuliers :

1. Si un athlète est vainqueur de plus de la moitié des catégories d'armes, il est automatiquement « Grand Champion ». Dans ce cas, les vainqueurs des autres catégories d'armes s'affronteront pour déterminer les 2^{ème} et 3^{ème}.
2. Si un athlète est vainqueur de la moitié des catégories d'armes, il est automatiquement qualifié pour la finale « Grand Champion ». Dans ce cas, les vainqueurs des autres catégories d'armes s'affronteront pour déterminer lequel ira en finale et lequel se classera 3^{ème}.
3. Si deux athlètes seulement ont remporté toutes les catégories d'arme sans qu'aucun n'en ait remporté plus de la moitié (cas N°1), ils se rencontreront en finale « Grand Champion ». Dans ce cas, les meilleurs finalistes se disputeront la place de 3^{ème} (Si un athlète cumule plus moitié des places de finalistes que les autres, il est automatiquement 3^{ème}).

Équipe

Une équipe est composée de 4 combattants en Kodachi
1 Poussin + 1 Samouraï + 1 Benjamin + 1 Minime

Il ne peut pas y avoir plusieurs enfants d'une même catégorie d'âge (sur classement) dans la même équipe.

Les équipes peuvent être mixtes.

L'alliance de deux clubs est autorisée pour présenter une équipe complète.

La composition des équipes sera à fournir sur place pendant le contrôle des engagements et restera inchangée durant toute la compétition.

Chaque club peut présenter **plusieurs équipes sans limites de nombres, sous réserve qu'elles soient complètes.**

Si un club ne peut pas présenter une équipe complète, celle-ci doit avoir au minimum 3 combattants (ou 4 avec alliance)

Les combattants se rencontreront par catégorie d'âge.

S'il y a une égalité de victoire et de points à la fin du 4^{ème} combat, un combat supplémentaire devra être fait pour le point décisif : le choix de ce combat se fera par tirage au sort de la catégorie d'âge représentée dans les 2 équipes.

Les différentes équipes combattront en tableau direct.

Selon le nombre d'équipes inscrites, la règle de l'ippon shobu ou sanbon shobu s'appliquera.

Dans le cas de l'ippon shobu, les ½ finales et finales seront en sanbon shobu et l'Ai-Uchi compte comme un Hikiwake (1 point partout).

En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, il y aura une prolongation (**Ensho**) sans limite de temps, jusqu'au premier **IPPON** marqué ou jusqu'à la première faute sanctionnée. Seul le premier Ai-Uchi sera comptabilisé.

Informations générales

1. Equipement obligatoire

- Un Kimono blanc de Sport Chanbara (sans manche) avec tee-shirt à manches longues et de couleur unie (définie par chaque Club).
- La couleur du tee-shirt doit être la même pour tous les combattants d'un même Club. Le port d'un Kimono de type KARATE-GI, JUDO-GI blanc est interdit.
- La ceinture portée doit représenter le grade détenu en Sport Chanbara et non celui d'un autre Art Martial (le code couleur des ceintures FFJDA doit être respecté).
- Les pieds sont nus, sauf protection justifiée médicalement et autorisation des arbitres.
- Le port de gants, homologués, est obligatoire.
- Seules les armes homologuées pourront être utilisées au cours de la compétition.
- Seuls les casques homologués pourront être utilisés au cours de la compétition.

Les organisateurs se réservent le droit de vérifier, et d'exclure, le ou les équipements qui sembleraient litigieux (forme, état d'entretien, poids, taille...).

La mauvaise tenue de son sabre (pouce sur le dessus de la tsuka) et le fait de frapper le sol volontairement avec son sabre impliqueront un avertissement oral dans un premier temps, une sanction par Hansoku dans un second temps.

Un compétiteur doit se présenter avec une arme gonflable uniquement si son adversaire se présente aussi avec une arme gonflable en cas de désaccord entre les combattants, l'utilisation du sabre en mousse sera privilégiée

2. Organisation générale

a) Au cours de toute la durée des compétitions :

Les spectateurs doivent rester dans les gradins et ne pas encombrer les shiaiïjo.

Les encouragements doivent se limiter aux applaudissements.

Une tenue, une attitude et un langage corrects sont de rigueur.

b) En attendant les combats :

Les tableaux et poules seront affichés dès les tirages au sort effectués, visibles et consultables par tous.

En cas de litiges ou de doutes, il convient de demander à voir un cadre Fédéral avant le démarrage des combats.

Les combattants se tiennent dans la zone réservée en attendant l'appel de leur nom.

c) Pendant les combats

Pour se rendre sur l'espace de compétition, les combattants passent par les endroits prévus par les organisateurs.

Les responsables de clubs, les enseignants, les dirigeants, les parents, les amis n'interviennent pas auprès des arbitres, des commissaires sportifs (tables), ni sur les Shiaïjo,

Les instructions données aux arbitres par les Cadres Fédéraux leur permettent de solliciter l'opinion des compétiteurs (et seulement des compétiteurs), lorsque celle-ci est justifiée et que la décision n'est pas unanime.

En cas de litige, **aucune intervention extérieure** (hormis celle d'un Cadre Fédéral) ne sera tolérée. Les décisions appartiennent au corps arbitral.

d) Encadrement

Chaque Club participant fournira au minimum une personne pour la tenue des tables et un arbitre (titulaire ou stagiaire).

En effet, pour que les compétitions puissent avoir lieu dans de bonnes conditions, il est de la responsabilité de chaque dirigeant de club de participer à la formation de ses adhérents.

3. Rappel pour la présentation sur le shiaï-jo (individuels)

Les deux combattants entrent en même temps sur le Shiaïjo, en faisant un pas à l'intérieur. Ils saluent en même temps le Shiaïjo.

Ils avancent jusqu'aux lignes situées au centre (de part et d'autre de la croix centrale).

Ils se saluent ensemble et se mettent en garde **kamae to (Chudan No Kamae)** en **avançant d'un pas** et **l'arme reste fixe**.

Le combat commence au commandement de l'arbitre (hajime).

A chaque arrêt du combat ou lorsque le combat est terminé, ils reviennent à leur place de départ et se remettent en garde **kamae to (Chudan No Kamae)**.

A l'annonce du vainqueur par l'arbitre, ils rengainent leur arme (osamae to) et se saluent.

Ils sortent du Shiaïjo, en reculant, par l'endroit où ils sont entrés. Avant de sortir, ils saluent le Shiaïjo en même temps.

Nota :

Pour Nito : les combattants arrivent à la ligne de départ avec les deux armes dégainées, les pointes croisées devant eux et ressortent de la même manière.

Pour Tate Kodachi : les combattants arrivent à la ligne de départ avec le Kodachi dégainé, la pointe croisée sur le Tate devant eux, et ressortent de la même manière.

4. Droit à l'image

Les photos et vidéos réalisées pendant la compétition pourront être utilisées et diffusées uniquement sur les sites officiels du CNK DR Chanbara: YouTube Chanbara France, Facebook Chanbara France, et Instagram Chanbara France.

D'autre part, quelques photos pourront être utilisées, avec l'accord préalable des pratiquants, dans les dossiers de presse.

Mesdames et Messieurs les responsables de club,

Afin de nous permettre de préparer sereinement les compétitions nationales, il nous paraît important de vous rappeler certaines règles fondamentales à respecter, qui sont en grande partie du bon sens et du respect des règles et des organisateurs :

Respecter la date limite pour les inscriptions de vos élèves =>
Cette date est systématiquement indiquée dans le règlement mis en ligne sur le site du CNK DR.

Utiliser le fichier Excel prévu à cet effet, et uniquement celui-ci, à envoyer à l'adresse mail générique chanbara.competitions@gmail.com, qui doit contenir les informations suivantes pour tous les élèves que vous souhaitez inscrire :

Nom, prénom, date de naissance, sexe, et les catégories d'arme dans lesquelles il souhaite combattre.

Attention, vous recevrez systématiquement un accusé de réception de vos inscriptions dans les 48h00 au maximum.

Si vous ne recevez pas cet accusé de réception, c'est que vos inscriptions n'ont pas été prises en compte,

merci de contacter Philippe (philippe.lereste@wanadoo.fr) ou Éric (eric.masson77@free.fr).

Pour les mineurs, venir avec les autorisations parentales remplies et signées afin d'éviter tout retard sur les inscriptions qui engendre souvent un retard du début de la compétition, et par conséquent sur la fin de celle-ci.

Fournir un arbitre et un commissaire sportif au minimum en fonction du nombre d'inscrits de votre club, afin de participer à la bonne organisation des compétitions.

Merci d'avance de votre prise en compte,

Commission Sportive & arbitrage
Eric Masson & Philippe le Reste